

DENNÍ MENU

Podáváme v úterý od 9:00 do 10:30

À la Carte

Namícháme si (teplotní) koktejl?

1. stupeň ZŠ

Ukažme si, jak s žáky měřit, vizualizovat a analyzovat data hravě a smysluplně. Společně změříme nejnížší a nejvyšší teplotu kohoutkové vody a necháme si vykreslit graf, na kterém si ukážeme, jak by vypadala teplota průměrná. Tu si pak zkusíme také namíchat. Vyzkoušíme si práci s Pasco senzory a odhalíme, jak lze rozvíjet informatické myšlení skrze praktické úlohy. Přijďte si osvojit recept na chytrý experiment, který propojí fyziku, informatiku a logické myšlení, a to bez převaření mozkových závitů.

Vaříme ze vzduchu

2. stupeň ZŠ

Objeďte experimenty, které přiblíží svět tlaku. Nejprve se ponoříme do příběhu objevu atmosférického tlaku. Je to fascinující příběh, který stojí za to vyprávět. Využijeme k tomu čtenářskou gramotnost ve spojení s měřením tlaku pomocí senzoru Pasco. Poté se zaměříme na tlak hydrostatický – prakticky si ověříme, na čem závisí, proč je v moři větší než v řece a proč lodě určené na moře se moc nehrnou do řek. Přijďte se inspirovat, jak dětem fyziku přiblížit skrze příběhy, měření a logické souvislosti.

Nevařte z vody

1. a 2. stupeň ZŠ

Pojďte s námi objevit Skoalu – digitální platformu, která pomáhá učitelům všech předmětů vnést finanční témata do výuky srozumitelně, zábavně a bez zbytečného stresu. Ať už vyučujete matematiku, dějepis, fyziku nebo jiný předmět, Skoala vám umožní integrovat finanční vzdělávání s minimální přípravou. Na workshopu vám krok za krokem představíme, jak Skoala funguje, jaké výhody přináší a jak snadno se s ní pracuje v praxi. Naučíte se, jak si sestavit výukový plán na celý školní rok s využitím více než 100 hotových metodik, které se zaměřují na praktické dovednosti, kompetenční výuku a propojení s reálným životem. Navíc se do Skoaly můžete zapojit přímo na místě a na začátku školního roku tak mít po ruce připravené metodiky, vzdělávací hry i videa, které můžete okamžitě využít ve své výuce.

Kanapky

1. a 2. stupeň ZŠ

Digitální jednohubky pro každodenní pedagogickou pohodu. Přijďte ochutnat výběr digitálních kanapek – malých, často nenápadných, ale zato chutných aplikací a nástrojů, které vám mohou výrazně usnadnit přípravu výuky, organizaci práce i samotné učení. Workshop je servírován formou lehkého menu praktických ukázek. Žádná složitá technika, jen rychlé a snadno stravitelné tipy, které si můžete ihned odnést do praxe. Budou chutnat učitelkám a učitelům 1. i 2. stupně, kteří mají chuť zjednodušit si práci, získat novou inspiraci a naučit se pracovat chytře. Všechny kanapky jsou připraveny ze dvou oblíbených učitelských ingrediencí: jednoduchého ovládání a nulové ceny. Stačí přijít s otevřenou myslí a připravenými chuťovými buňkami na nové nápady.

DENNÍ MENU

Podáváme v úterý od 11:00 do 12:30

À la Carte

Kdy voda vaří?

2. stupeň ZŠ

Ze školy víme, že voda vře při 100 °C. Ale platí to i pro Plzeň? A co když se vydáme na Sněžku nebo rovnou na Everest? Společně zjistíme, jak tlak ovlivňuje teplotu varu, a ukážeme si, jak to mají horolezci s vařením. Prozkoumáme i kouzlo papiňáku – proč v něm jídlo změkne rychleji a jak vlastně funguje? Pomocí senzoru tlaku a senzoru teploty si vše prakticky ověříme a na základě dat si doslova „uvaříme“ odpovědi na zajímavé fyzikální otázky.

Micro:kuchařka

2. stupeň ZŠ

Objevte recept na snadné začlenění micro:bitu do výuky. Společně si krok za krokem vyzkoušíme základní kuchařské techniky programování od jednoduchých receptů až po sofistikovanější pokrmy, jako je chytrá domácnost. Tento malý, ale všestranný nástroj dokáže oživit výuku informatiky i dalších předmětů a namíchat zajímavou směs logiky, tvořivosti a digitálních dovedností.

Nevařte z vody

1. a 2. stupeň ZŠ

Pojďte s námi objevit Skoalu – digitální platformu, která pomáhá učitelům všech předmětů vnést finanční témata do výuky srozumitelně, zábavně a bez zbytečného stresu. Ať už vyučujete matematiku, dějepis, fyziku nebo jiný předmět, Skoala vám umožní integrovat finanční vzdělávání s minimální přípravou. Na workshopu vám krok za krokem představíme, jak Skoala funguje, jaké výhody přináší a jak snadno se s ní pracuje v praxi. Naučíte se, jak si sestavit výukový plán na celý školní rok s využitím více než 100 hotových metodik, které se zaměřují na praktické dovednosti, kompetenční výuku a propojení s reálným životem. Navíc se do Skoaly můžete zapojit přímo na místě a na začátku školního roku tak mít po ruce připravené metodiky, vzdělávací hry i videa, které můžete okamžitě využít ve své výuce.

Kanapky

1. stupeň ZŠ

Digitální jednohubky pro každodenní pedagogickou pohodu. Přijďte ochutnat výběr digitálních kanapek – malých, často nenápadných, ale zato chutných aplikací a nástrojů, které vám mohou výrazně usnadnit přípravu výuky, organizaci práce i samotné učení. Workshop je servírován formou lehkého menu praktických ukázek. Žádná složitá technika, jen rychlé a snadno stravitelné tipy, které si můžete ihned odnést do praxe. Ideální pro všechny učitele 1. stupně, kteří mají chuť zjednodušit si práci, získat novou inspiraci a naučit se pracovat chytře. Všechny kanapky jsou připraveny ze dvou hlavních ingrediencí, které mají učitelky a učitelé rádi: jednoduché ovládání a nulová cena. Stačí přijít s otevřenou myslí a připravenými chuťovými buňkami na nové nápady.

DENNÍ MENU

Podáváme v úterý od 13:30 do 15:00

À la Carte

Salát z červené řepy

2. stupeň ZŠ

Přijďte si namíchat hravou výukovou aktivitu, ve které se síla stává hlavní ingrediencí. Na motivy známé pohádky o řepě vytvoříme zábavnou úlohu propojující experimentování se senzory Pasco, tvorbu pracovního listu v Canvě a vizualizaci v aplikaci SparkVue. Ukážeme si, jak lze fyzikální téma přiblížit žákům pomocí příběhu, jak je zapojit do badatelského procesu a nechat je objevovat zákonitosti sil hravou formou.

Nevařte z vody

1. a 2. stupeň ZŠ

Pojďte s námi objevit Skoalu – digitální platformu, která pomáhá učitelům všech předmětů vnést finanční témata do výuky srozumitelně, zábavně a bez zbytečného stresu. Ať už vyučujete matematiku, dějepis, fyziku nebo jiný předmět, Skoala vám umožní integrovat finanční vzdělávání s minimální přípravou. Na workshopu vám krok za krokem představíme, jak Skoala funguje, jaké výhody přináší a jak snadno se s ní pracuje v praxi. Naučíte se, jak si sestavit výukový plán na celý školní rok s využitím více než 100 hotových metodik, které se zaměřují na praktické dovednosti, kompetenční výuku a propojení s reálným životem. Navíc se do Skoaly můžete zapojit přímo na místě – a na začátku školního roku tak mít po ruce připravené metodiky, vzdělávací hry i videa, které můžete okamžitě využít ve své výuce.

Proč kynou knedlíky?

1. a 2. stupeň ZŠ

Zaděláme na pořádný experiment! Co mají společného buchty, knedlíky a měření oxidu uhličitého? Ukážeme si, jak kvasinky pracují, proč se těsto na knedlíky nadouvá a jak aktivitu kvasinek změřit. Společně postavíme jednoduchý detektor oxidu uhličitého a budeme sledovat, jak se mění jeho koncentrace při různých podmínkách kvašení. Vyzkoušíme, co kvasinkám chutná, jestli jim prospívá teplo, a co se stane, když se podmínky změní. Přijďte objevit tajemství kynutého těsta a zjistit, jak propojit přírodovědu a informatiku do atraktivní výuky.

Kanapky

2. stupeň ZŠ

Přijďte ochutnat výběr digitálních kanapek – malých, často nenápadných, ale zato chutných aplikací a nástrojů, které vám mohou výrazně usnadnit přípravu výuky, organizaci práce i samotné učení. Workshop je servírován formou lehkého menu praktických ukázek. Žádná složitá technika, jen rychlé a snadno stravitelné tipy, které si můžete ihned odnést do praxe. Ideální pro všechny učitele 2. stupně, kteří mají chuť zjednodušit si práci, získat novou inspiraci a naučit se pracovat chytře. Všechny kanapky jsou připraveny ze dvou hlavních ingrediencí, které mají učitelky a učitelé rádi: jednoduché ovládání a nulová cena. Stačí přijít s otevřenou myslí a připravenými chuťovými buňkami na nové nápady.

DENNÍ MENU

Podáváme ve středu od 9:00 do 10:30

À la Carte

(cukr) krystal

2. stupeň ZŠ

Ukážeme si, jak vznikají krystaly vínanu sodno-draselného, které si prohlédneme pod mikroskopem a zachytíme je na fotografiích přes polarizační folii. I když nám nevzniknou sladké cukrové homole, pořádné krystaly, co vám vezmou dech, dozajista uvidíte. Dále se pokusíme během pár hodin vytvořit nádherné krystaly kamence v modelu umělé geody. Na závěr vás ohromíme krystalizací nenápadného síranu sodného.

Recept na formativní hodnocení s příchutí robotiky

1. stupeň ZŠ

Přijďte si uvařit porci inspirace, ve které se snoubí digitální technologie, robotika a formativní hodnocení. V praktickém workshopu si vyzkoušíte práci s robotem Blue-Bot/Bee-Bot jako prostředkem pro rozvoj dovedností 21. století. Zároveň nahlédnete pod pokličku toho, jak vést žáky k hlubšímu učení skrze formativní přístup. Na pracovní desce vás čekají techniky jako Stop – Zamysli se – Uprav, Myslím si – Vím – Chci zjistit nebo zpětnovazební ochutnávka mezi žáky, které si přímo zažijete v praxi. V roli žáků i učitelů si osvojíte jednoduché postupy, jak tyto ingredience snadno vmíchat do běžné výuky bez přepálení a s chutí.

Vejce na hniličko

1. a 2. stupeň ZŠ

Jak propojit tvořivost, přírodní vědy a digitální technologie v jedné aktivitě? Na workshopu si vyzkoušíte, jak uvařit vejce na hniličko – tedy tak, aby při volném pádu zůstalo vcelku. Navrhnete a sestavíte padák, který zpomalí jeho pád, a pomocí micro:bitu změříte zrychlení při dopadu. Workshop nabídne praktickou ukázkou experimentování ve výuce a inspiraci, jak přirozeně zapojit programování a technologie do hodin přírodovědných předmětů.

Rainbow Cake

1. a 2. stupeň ZŠ

Tento interaktivní workshop vás seznámí s možnostmi digitální kresby a ukáže, jak můžete tyto dovednosti využít k inspiraci žáků v oblasti street artu. Ukážeme si základní techniky práce s aplikací Procreate, včetně výběru nástrojů, vrstev a efektů, které mohou obohatit výtvarné vyučování. Zaměříme se na to, jak pomocí digitální kresby vyjádřit kreativitu a osobní styl, a jak motivovat žáky ke zkoumání moderního umění a jeho vlivu na městské prostředí.

DENNÍ MENU

Podáváme ve středu od 11:00 do 12:30

Ala Carte

Zeleninová polévka

2. stupeň ZŠ

Pojďme získat maximum do učitelské polévky nejen ze zeleniny, ale i z nových možností informatiky. Propojíme základy datové analýzy, práci s tabulkami a grafy a algoritmizaci a programování, abyste měli všechny ingredience pro efektivní výuku informatiky v ruce. V rámci workshopu se seznámíte s pilíři nové informatiky, které představíme prakticky a srozumitelně, a to vše v hravém a interaktivním stylu. Ať už máte zkušenosti s těmito tématy, nebo se s nimi teprve seznamujete, přijďte ochutnat novou formu výuky, která vám pomůže uvařit zajímavé hodiny pro vaše žáky.

Želé krokodýlci

1. stupeň ZŠ

Lze propojit programování, vaření a tvoření v jeden celek? Výroba želé bonbónů, programování ve Scratchi a ovládání připraveného projektu pomocí želé ukážou, že ano. Stačí zapojit pár krokodýlů a Makey Makey přesvědčí počítač, že prakticky cokoliv může být klávesnicí. Ukážeme si, jak na prvním stupni dosáhnout mezioborovosti, kdy propojení různých oblastí přirozeně podporuje kreativitu, logické myšlení a týmovou spolupráci.

Dobromily digitální odměrka

1. a 2. stupeň ZŠ

Zavažte si pomyslné zástěry a pojďte si s námi uvařit jedno technologické menu. Servírovat se bude digitální měřítko ze stavebnice LEGO® Education SPIKE™ Prime. Společně prozkoumáme aplikaci SPIKE a naučíme se číst v receptech (programech). Zkusíme si také poradit s těmi, které mají pár chybek v ingrediencích. Od rozlousknutí problému až po ochutnání výsledku – zkrátka digitální vaření, které má smysl.

DENNÍ MENU

Podáváme ve středu od 13:30 do 15:00

À la Carte

Zdobení perníček

2. stupeň ZŠ

Zaměříme se společně na tvorbu modelu perníčku v online nástroji pro 3D tisk. Ukážeme si, jak modelovat či slicovat. Obecně si představíme, jak připravit vlastní návrh pro 3D tisk tak, aby se celý postup podařil. Naučíme se v nástroji skládat a vrstvit objekty podobně jako při zdobení perníčků polevou. Díky propojí technologií s kreativitou si projdeme celým procesem tvorby 3D výrobků.

Mikrovltnka

1. stupeň ZŠ

Přijďte si vyzkoušet, jak jednoduše můžete oživit každodenní objekty a vytvořit funkční model. Společně si zkusíme vytvořit vlastní studenou mikrovltnku pomocí SAM Labs bloků. Naprogramujeme tlačítko, roztočíme talíř a nebudou chybět ani typické efekty jako světlo a zvuky. Během workshopu se ponoříme do procesu tvoření interaktivního zařízení, které propojí kreativitu, digitální technologie i každodenní svět kolem nás.

Příběhové buchy

1. a 2. stupeň ZŠ

Chtěli byste oživit výuku českého jazyka tvůrčí prací? Přijďte odhalit kouzlo interaktivních příběhů. Žáci si u nich prohloubí různé kompetence, především komunikativní a k řešení problémů. Kromě interaktivních příběhů v online prostředí si ukážeme i interaktivními příběhy bez využití technologií.

DENNÍ MENU

Podáváme ve středu od 15:30 do 17:00

À la Carte

Je libo rybičku?

2. stupeň ZŠ

Máte doma akvárium nebo o něm přemýšlíte? A jaké rybičky? Tyhle červené? Jak zjistit, jestli se jim bude v naší kohoutkové vodě líbit? Na workshopu společně prozkoumáme, jak využít pH senzor a vodivost vody, abychom zjistili, jaká voda je pro naše rybičky nejlepší. A jakým pískem mám vysypat dno? Zajímavá úloha, která žáky seznámí s využitím pH senzoru a vodivosti v praktickém životě. Pojďte se inspirovat a zjistit odpověď na oblíbenou větičku: „K čemu mi to bude?“

Raw food

1. stupeň ZŠ

Jak rozvíjet informatické myšlení u dětí, aniž by bylo potřeba použít digitální technologie? Workshop nabídne učitelům prvního stupně inspiraci, jak s dětmi hravou formou položit základy programování. Vyzkoušíme si aktivity jako stavbu lego města, programovací geoboard či kódování obrázkem, které rozvíjejí logické myšlení, prostorovou představivost a schopnost algoritmizace. Přijďte objevit jednoduché a efektivní metody, jak děti připravit na digitální svět bez obrazovek, ale s velkou dávkou kreativity.

Hrnečku vař

1. a 2. stupeň ZŠ

Přijďte objevit kouzlo a možnosti umělé inteligence ve výuce s nástrojem MagicSchool. Tento praktický workshop vás seznámí s využitím umělé inteligence pro tvorbu vzdělávacích materiálů, generování nápadů a personalizaci výuky. Společně si prakticky ukážeme, jak lze pomocí tohoto nástroje realizovat výuku. Přijďte si vyzkoušet umělou inteligenci v praxi a zjistit, jak ji smysluplně začlenit i do své výuky.

Od semínka k večeri ve VR

1. a 2. stupeň ZŠ

Co kdybychom se na pěstování rostlin podívali z trochu jiné perspektivy – té virtuální? Na workshopu si účastníci vyzkouší, jak moderní technologie mohou propojit pěstitelské dovednosti, finanční gramotnost a přírodní vědy. Budete plánovat, rozhodovat se a sledovat, jak vaše virtuální úsilí přináší výsledky. Přijďte objevit nové možnosti, jak využít virtuální realitu ve výuce.

DENNÍ MENU

zajišťuje



PINE



**Centrum
robotiky**

SIT

Plzeň

Alergeny k vyžádání na tel. +420 378 035 520